

POSITION

Қарағанды техникалық университетінің 14 спорт түрінен дәстүрлі факультетаралық спартакиадасы туралы

1. Мақсаттар мен міндеттер

1. аттракцион студент жастар дейін тұрақты сыныптар дене шынықтыру және спорт.
2. Тәрбие сағ студент жастар қажеттіліктер жылы физикалық жақсарту және салауатты өмір салтын қалыптастыру.
3. Университетте негізгі спорт түрлерін дамыту.
4. Университеттің құрама командаларын аяқтау үшін ең мықты спортшыларды анықтау.

2. Бәсекелестер

Конкурсқа қатысуға 7 факультеттің барлық курстары мен мамандықтарының (GF, ASF, MF, TDF, FIT, FEAT, FIEM) күндізгі бөлімінде оқитын студенттері мен магистранттары жіберіледі.

3. Спорт, хронометраж және бас төрешілер 1

семестр

1. Казак күресі
1. N/теннис (м., в)
2. Түсіру (м., ж.)
3. Шахмат (м, в)
4. Дойбы (м., ж.)
5. Тоғыз-құмалақ (м., ф)
7. Орындық пресс (м.)

2 семестр

1. Жеңіл атлетика (м., б.)
2. Волейбол (м.)
3. Волейбол (әйелдер)
4. Баскетбол (м.)
5. Футзал (м.)
6. Крест (м., ф.)
7. Президенттік көпсайыс (м., б.)

4. Спартакиаданы басқару

Жалпы басшылықты спорт клубы мен дене шынықтыру бөлімі жүзеге асырады. Спортпен тікелей жүріс-тұрыс спорт клубы мен дене шынықтыру бөлімі бекіткен негізгі төрешілер алқасына және спорт жөніндегі алқаға жүктеледі.

5. Командалық біріншілікті анықтау тәртібі

Командалық біріншілік олимпиада құрамына кіретін спорт түрлері бойынша факультеттің ең көп жинаған ұпай санымен анықталады.

1 орын – 10 ұпай, 2 орын – 8 ұпай, 3 орын – 6 ұпай, 4м – 4,5м –3,6м. - 2, 7 м - 1.

6. Марапаттау

Командалар басып алған 1,2,3 орындар жылы команда чемпионат, дипломдармен және кубокпен марапатталады.

Спорт түрлерінен жарыстар өткізу шарттары

1. Үстел теннисі

Жарыстар жеке - командалық. Құрамы 2+1. Командалар кіші топтарда ойнайды. Жеңімпаз – 2 ұпай. Жеңілген – 0. 2 команданың ұпайлары тең болған жағдайда, олардың арасындағы кездесуде жеңіске жеткен команда үшін артықшылық, 3 команда үшін – жеңіс ұтылған және жеңілген ойындардың арақатынасымен анықталады. Командаларға 1+1 алмастырғыштар рұқсат етіледі. 5 ойыннан тұратын ойындар, 3 жеңіске дейін.

2. Шағын футбол

Команда құрамы 12 адам.

1-ші А тобы, 2-ші В тобы.

1 Сайыс кезеңі – топпен айналмалы ойындар.

2 кезең – жартылай финал: 1 А командасы В тобының екінші командасымен және бірінші В тобының екінші А тобымен.

Ойынның 3-кезеңі 1-2 орын, 3-4, 5-6, 7-8.

1 кезең: сағ теңдік ұпай сағ 2-ші командалар, чемпионат берілген: а) жеке кездесу арқылы;

б) ең жақсы гол айырмашылығы бойынша;

в) көп гол соғу бойынша.

3 команданың ұпайлары тең болған жағдайда осы командалар арасындағы ойындар есепке алынады: осы командалар арасындағы голдардың арақатынасы, соғылған голдардың көп саны, лоттар.

Ойындар өтеді – 20 минуттан 2 тайм.

2 және 3 кезең, тең түскен жағдайда – қосымша тайм 5 минуттан 2 тайм, содан кейін 5 соққыдан тұратын пенальти.

Жеңіске 3 ұпай, тең ойынға 1 ұпай, жеңіліске 0 ұпай.

Қызыл қағаз алған ойыншы келесі ойынды өткізіп жібереді. Сондай-ақ, қызыл қағаз алған ойыншы (тәртіптік): төбелес, әдепсіз сөздер турнирдің соңына дейін тоқтатылады.

3. Шахмат

Команда құрамы 2+1. Командалық жарыстар. Олар шахмат кодексінің жарыс ережесіне сәйкес 2 топшада, тақталарда өткізіледі. Жеңіс үшін – 1 ұпай, тең ойын – 0,5, жеңіліс – 0. Ойынға әр қатысушы үшін уақыт 15 минут. 2 команданың ұпайлары тең болған жағдайда басымдық олардың арасындағы матчта жеңіске жеткен командаға беріледі. Теңдік және бұл көрсеткіш жағдайында біріншіге артықшылық беріледі, содан кейін екінші және т.б. тақталар.

Кіші топтарда 1-2 орын алған командалар «А» финалына ұпаймен өтіп, 1-4 орындар үшін ойнайды. Кіші топтарда 3-4 орындарға ие болғандар «В» финалына ұпаймен өтеді және 5-тен 8-ге дейінгі орындар.

4. Волейбол

Команда 10 адамнан тұрады. 3 партиялық ойын. Жеңіске 2 ұпай, жеңіліске 0 ұпай.

Командалар кіші топтарда ойнайды. Ойын ережесі футболдағыдай.

5. Орындық пресс

Құрамы 6 адам. 5 ұпай.

Жарыстар IPF федерациясының ережелеріне сәйкес өткізіледі.

Қатысушы берілген үш әрекеттері жылы офсет барады ең жақсы әрекет.

Жарыстар 59;66;74;83;93;105 келі салмақ дәрежесінде өтеді.

6. Тоғыз-құмалақ

Командалық жарыстар. Құрамы 2+1. Ойын ережелері шахматтағыдай.

7. Түсіру

Пневматикалық винтовкадан ату No8 нысанаға 5 м қашықтықта шынтақты үстелге тіреп тұрып орындалады (3 сынақ және 5 сынақ).

Құрама командалар 4+2. Жалпы уақыт үстінде ату 10 мин. Әрқайсысына қатысушы.

